

Pour aller plus loin

Une conférence

L'utilisation des jeux vidéo : une révolution pédagogique ?

Par l'Agence Française pour le Jeu Vidéo, le 28 avril 2023

Les intervenants à la conférence détaillent plusieurs initiatives concrètes mêlant pédagogie et jeux vidéo et nous éclairent sur les objectifs recherchés et sur les limites auxquelles ils peuvent se heurter.

Un podcast

Le jeu vidéo, mieux que l'école pour apprendre ?

Un épisode du podcast "Jour de Play" d'Arte Radio, avec Jean Massiet



Alors que le jeu vidéo n'a jamais autant compté dans le paysage culturel mondial, Jour de Play raconte le jeu vidéo comme un médium bien plus complexe et passionnant que l'image de vulgaire divertissement qui lui colle encore à la peau.

Une initiative

Game'Her

Depuis 2017



Game'Her a pour but de promouvoir la mixité, la diversité et l'inclusion dans les domaines du jeu vidéo, de l'audiovisuel et de l'e-sport.