

Tous éducateurs !



Au tableau

Un point de vue et des propositions
pour répondre aux défis éducatifs



Le Cube, EIC Pour une responsabilité éducative partagée

Par **Bertrand Lermytte**, Responsable du
CUBE et Directeur Délégué aux Formations
Mars 2023



Présentation de la structure
Le Cube



Le Cube est un tiers lieu pédagogique et éducatif qui fait partie de l'ensemble scolaire EIC « École Industrielle & Commerciale » situé à Tourcoing et fondé en 1889 par des industriels du textile, sur un territoire représentatif de la diversité nationale.

L'EIC représente aujourd'hui une école, quatre collèges, deux lycées, un campus d'enseignement supérieur, un centre de formation et depuis le 1er septembre 2020, le Cube. Cela représente environ 6300 apprenants.

L'histoire du Cube a commencé en 2015, avec l'acquisition d'une ancienne friche industrielle textile à réhabiliter... Une évocation aux origines de l'EIC.

Présentation

Le Cube offre des espaces innovants, évolutifs, inspirants pour appréhender et comprendre collectivement les enjeux de demain. A l'origine du concept, l'EIC avait des questions, des inquiétudes sur le devenir du système éducatif dans une société qui évolue de manière fulgurante, notamment dans les domaines de l'ingénierie technique, industrielle ou technique.

Si l'on s'entend de plus en plus sur le fait que l'apprentissage doit changer, le défi consiste à déterminer **comment** ? Comment concevoir des environnements d'apprentissage et des expériences qui accompagnent le parcours de l'élève et favorisent l'acquisition de ces compétences ? Comment amener les enseignants et les élèves à s'engager en grand nombre dans ce processus d'apprentissage ?

Une pédagogie plus informelle y est développée, permettant aux élèves et étudiants de développer des compétences transversales essentielles dans un futur difficile à prévoir.

Des leviers d'actions complémentaires

La vision du Cube est de construire une école hybride en changeant notre relation au lieu que représente l'école dans l'esprit de chacun et voir l'établissement scolaire comme un écosystème ouvert à la société. Compléter la pédagogie formelle par une pédagogie plus informelle qui facilite l'innovation, la prise de risque, les projets et l'entrepreneuriat. La vision du Cube passe par quatre leviers d'actions complémentaires...

1 Les partenariats pédagogiques

Pour transformer la façon de concevoir et structurer les relations entre les élèves, les enseignants, les familles, la communauté, le territoire.

2 Les environnements d'apprentissages

Pour mettre en place un climat et une culture propices à l'apprentissage : environnements d'apprentissages interactifs où les élèves sont profondément engagés et motivés.

3 L'exploitation du numérique

Pour intégrer des technologies numériques à la pratique de la classe et ainsi accélérer, amplifier et valoriser l'apprentissage.

4 Les pratiques pédagogiques

Pour encourager la fusion de pratiques pédagogiques éprouvées et de nouvelles pratiques innovantes en lien avec la recherche.



Concrètement... L'exemple des « Business Games » avec des entreprises

L'objectif ? Mettre en action les élèves dans des jeux de rôle, hackathon, conçus sur la base d'un scénario inspiré du monde de l'entreprise.

Les avantages ? Permettre une immersion accélérée dans le monde de l'entreprise, développer des compétences de savoir-être...

Un tiers lieu pédagogique et éducatif...



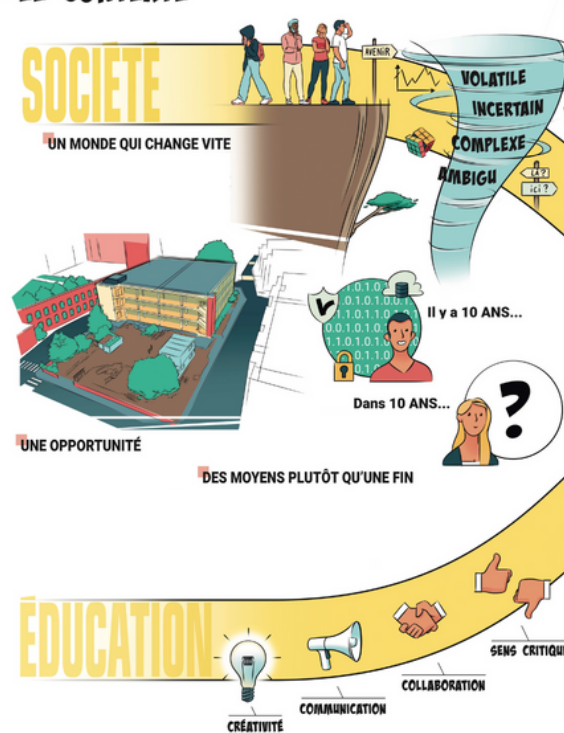
Ouvert à tous : élèves, étudiants, enseignants, parents, chercheurs, entreprises, startups, artisans, associations, artistes, collectivités, ville, région.

L'enjeu est donc de faire tiers lieu, et de passer de la notion de collectif à celle du commun : **faire communauté**. Les enseignements doivent se (re)lier au monde extérieur.

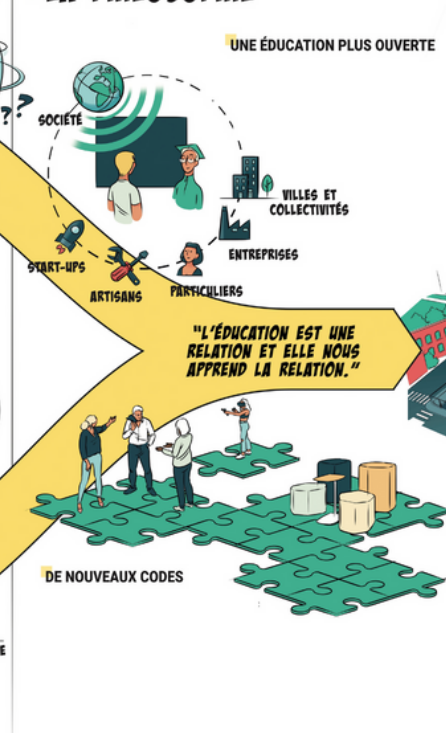
« Un tiers-lieu ne se définit pas par ce qu'il est mais par ce que l'on en fait ! Un tiers-lieu ne se crée pas, il se révèle. »

Sa fresque descriptive

LE CONTEXTE



LA PHILOSOPHIE



LE TIERS-LIEU

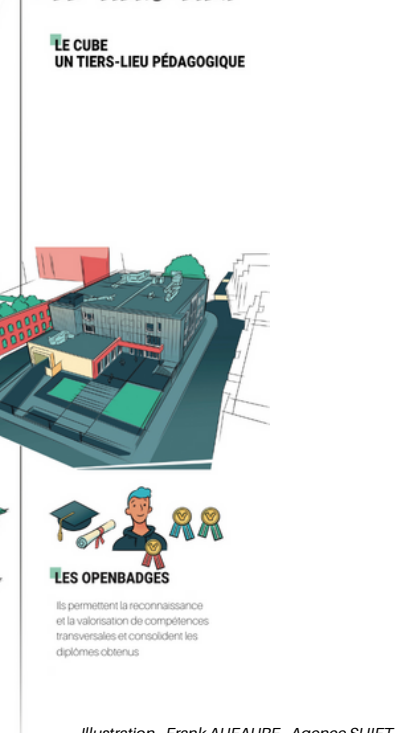


Illustration - Frank AUFAURE - Agence SHIFT

Ses espaces

Le nom « Cube » vient de la forme du bâtiment : 4 niveaux de 1200m² chacun. Il est possible d'y développer en collaboration un projet dans sa globalité, de l'expression de la problématique jusqu'à la communication ou le partage de l'expérience, du niveau 2 jusqu'au niveau -1.

Niveau 2 : Espace développement durable et créativité

Face aux enjeux sociétaux, économiques et environnementaux, le « **Design Studio** » apparaît comme un espace de créativité pour animer des séances de réflexion, lancer des projets et des défis.

Niveau 1 : Espace Expérience Utilisateur

Une salle UX au centre de ce niveau permet d'y déposer notre idée ou projet face aux participants, usagers... L'ensemble des espaces périphériques facilite le travail de groupes, l'analyse, l'observation, l'écoute, la réflexion entre usagers et concepteurs pour améliorer l'expérience globale, optimiser le produit ou service...

Niveau 0 : Accueil et Fablab

Passons à la réalisation de notre projet au Fablab. 1200m² d'équipements avec l'atelier fabrication Bois, l'atelier fabrication Métal, l'arène robotique et un espace maquette et prototypage rapide (imprimantes 3D - découpe laser - scanner 3D...).



Niveau -1 : Espace cinéma et audiovisuel

Il reste à communiquer sur notre produit ou service par des événements (présentiels/distanciels), des émissions streaming, des podcasts, des capsules vidéos...

Chaque niveau ou espace peut être utilisé de manière indépendante.

Une responsabilité éducative commune

- Le Cube défend le fait que nous avons tous une « Responsabilité éducative » dans cette société ; que nous sommes et serons tous éducateurs et éduqués au cours de notre vie.
- Son articulation particulière lui permet de se faire médiateur et collaborateur entre le monde du travail, le territoire et l'éducation. Par sa configuration et ses équipements, chaque espace du Cube peut répondre aux différents besoins des entreprises, startups ou artisans...

L'expérience au Cube de Chris Delepierre, ChangeMaker chez Trézorium

Pour l'entreprise Trézorium, le Cube est la réalisation physique des idées sur l'éducation qu'elle porte ! De cette incarnation à la proximité géographique, le Cube et Trézorium ont une relation réciproque "gagnant-gagnant" forte. L'accès aux espaces du Cube permet, par exemple, à Trézorium de déployer des événements et forums pour favoriser la rencontre entre monde éducatif et monde économique !

Le Cube relie les générations au service de l'employabilité et offre un potentiel important de transformation des pratiques en matière d'interaction entre le monde de l'entreprise et celui de l'éducation. Il propose une vision future des mutations éducatives, économiques et écologiques.

Des actions et événements

Le Cube est un lieu capable de créer une communauté apprenante autour d'un intérêt commun : l'éducation. C'est dans cette dynamique qu'il organise des actions et événements à destination des différents acteurs pour engager et promouvoir leur responsabilité éducative.

Un lieu de réflexion et d'expérimentation...

Chaque année, le cube propose son « Cube à Essais ». Il s'agit de 2 mois d'événements pour prendre le temps d'analyser sous différents angles un sujet sociétal qui touche les différents acteurs de cube (éducation, entreprises, associations...).



Quelques exemples d'utilisation...



Toutes les actions réalisées dans le CUBE EIC ont un lien direct ou indirect avec l'éducation et permettent la relation entre les différents acteurs de notre société.

Il construit des ponts pour permettre à chacun de se mettre ensemble au service des autres.

Les dernières publications de VersLeHaut

Décryptage : 40 ans d'éducation prioritaire

Février 2023

Désillusions sociales, nouveaux modèles éducatifs

Tous éducateurs : Fri For Mobberi

Octobre 2022

Prévenir les situations de harcèlement scolaire

Tous éducateurs : Héritage et Civilisation

Octobre 2022

Une éducation au patrimoine pour renouer avec le dialogue interculturel

Présentation de VersLeHaut,

Le think tank dédié aux jeunes et à l'éducation

Lancé en 2015 avec l'ambition de nourrir le débat public, les décideurs et les acteurs de l'éducation, **VersLeHaut** est le think tank dédié aux jeunes et à l'éducation.

Hors du champ partisan, **VersLeHaut** associe notamment à sa réflexion des acteurs de terrain et diffuse des propositions concrètes afin d'élaborer un projet éducatif adapté aux défis de notre temps.

